***A picture containing text, clock

Description automatically generated***

This project was supported by the Cybersecurity and IT Pathways grant from the Florida Department of Education through Cyber Florida, project number 291-1231C-2C001, funding authority 84.425C-D CRRSA ACT ESSER II 84.425D & GEER II 84.425C, FAIN# S425C210052. More information at cyberflorida.org/pathways/

**Terms and Definitions**

Chapter 2 History of Information Technology - Spanish

The Chapter Terms and Definitions was written for the Florida Public School System DIGITAL INFORMATION TECHNOLOGY (8207310) course. Funded by the Cyber/IT Pathways Program, Cyber Florida, and the Florida Department of Education.

# Chapter 2 History of Information Technology

| **Términos** | **Definiciones** |
| --- | --- |
| Android (*Android*) | Sistema operativo móvil desarrollado por Google y disponible como programa informático de código abierto. |
| Centro de datos (*Data center*) | Ubicación centralizada de servidores y equipo de red que facilita el procesamiento y almacenamiento de datos. |
| Computadora (*Computer*) | Dispositivo informático programable capaz de recibir entradas, manipular datos y generar información. |
| Datos (*Data*) | Representación de hechos de una manera formalizada adecuada para la comunicación, interpretación o procesamiento por parte de seres humanos o medios automáticos. |
| Efecto network (*Network effect)* | Aumento de los beneficios para una comunidad a medida que crece el número de miembros. |
| Hardware (*Hardware*) | Componentes físicos y a menudo modulares de un sistema informático. |
| Ingeniero de computadoras (*Computer engineer*) | Persona que se centra en la investigación, diseño y desarrollo de componentes físicos y sistemas de computadoras. |
| Interfaz gráfica de usuario (GUI) (*Graphical user interface*) | Medio visual de interacción con las computadoras. |
| IOS (*IOS*) | Sistema operativo móvil desarrollado por Apple y utilizado en iPhones. |
| Ley de Moore (*Moore’s law*) | “ley” propuesta por Gordon Moore, co-fundador de Intel, que establece que el número de transistores en microchips se duplicaría cada dos años debido al avance del rendimiento informático. |
| Linux (*Linux*) | Sistema operativo altamente versátil creado por Linus Torvalds. |
| Microchip (*Microchip*) | Componentes electrónicos compuestos por transistores y circuitos. |
| Microsoft Windows (*Microsoft Windows*) | Sistema operativo desarrollado por Microsoft basado en una interfaz gráfica de usuario (GUI), de gran popularidad a nivel mundial. |
| Personal IT (*IT personnel*) | Individuos técnicamente competentes capaces de optimizar el uso de recursos tecnológicos y habilidades interpersonales para ayudar a las organizaciones con sus necesidades de TI. |
| Placa madre (*Motherboard*) | Componente de la computadora que conecta varias otras piezas de hardware de la computadora. |
| Ratón (*Mouse*) | Dispositivo de entrada capaz de detectar la manipulación del usuario para facilitar las interacciones con los sistemas informáticos. |
| Redes (*Networks*) | Computadoras que están conectadas con el propósito de compartir datos ya sea por medios cableados o inalámbricos. |
| Sistema (*System*) | Componentes separados que trabajan juntos para cumplir una función. |
| Sistema operativo (*Operating system*) | Software que facilita el intercambio, asignación y utilización efectiva de los recursos de la computadora. |
| Sistema operativo de disco (*Disk operating system*) | Sistema operativo orientado al usuario, creado a partir de una colaboración entre Microsoft y Máquinas Electrónicas para Negocios Internacionales (IBM) en los primeros años de la informática. |
| Software (*Software*) | Instrucciones que los equipos de computadoras pueden interpretar y ejecutar para realizar las tareas deseadas. |
| Teclado (*Keyboard*) | Dispositivo físico o digital capaz de comunicarse con un sistema de computadora conectado a través de entradas clave asignadas. |
| Tecnología de la información (*Information technology*) | Cualquier equipo o sistema responsable de la manipulación de datos; también se refiere a las disciplinas de ciencia e ingeniería que interactúan con estos sistemas y datos. |
| Teléfono inteligente (*Smartphone*) | Un ordenador de pequeño formato combinado con un teléfono móvil basado en la introducción de datos a través de una pantalla táctil. |
| Terminal Tonta (*Dumb terminal*) | Dispositivo simple que consiste en un monitor y teclado destinado a facilitar la comunicación con onto dispositivo informático. |
| Unidades de Almacenamiento (*Storage drives*) | Dispositivo físico para almacenar datos. |
| Unix (*Unix*) | Sistema operativo antiguo y poderoso construido por Bell Laboratories. |