***A picture containing text, clock

Description automatically generated***

This project was supported by the Cybersecurity and IT Pathways grant from the Florida Department of Education through Cyber Florida, project number 291-1231C-2C001, funding authority 84.425C-D CRRSA ACT ESSER II 84.425D & GEER II 84.425C, FAIN#: S425C210052. More information at cyberflorida.org/pathways/

**Terms and Definitions**

Chapter 5 Microcomputers - Spanish

The Chapter Terms and Definitions was written for the Florida Public School System DIGITAL INFORMATION TECHNOLOGY (8207310) course. Funded by the Cyber/IT Pathways Program, Cyber Florida, and the Florida Department of Education.

# Chapter 5 Microcomputers

| **Términos** | **Definiciones** |
| --- | --- |
| Aprendizaje automático *(Machine learning)* | Parámetros programados en los que los datos pasan por modelos estadísticos que aumentan su precisión con más datos. Esto se presenta en forma de inteligencia artificial. |
| Arquitectura de computadoras *(Computer architecture)* | La arquitectura computacional se refiere a la forma en que se diseña un computador, incluidos sus diversos componentes de hardware y la forma en que trabajan juntos para realizar las tareas. Determina la funcionalidad y el desempeño general del sistema informático. |
| Bit *(Bit)* | Es un dígito en sistema binario y representa la unidad de información informática. Un bit tiene un valor de 1 o 0. |
| Bluetooth *(Bluetooth)* | Tecnología diseñada para el intercambio inalámbrico de datos entre dispositivos electrónicos a corta distancia. |
| Bus *(Bus)* | En una computadora, un bus es un sistema de comunicación que transfiere datos entre un grupo de dispositivos. |
| Bus universal en serie *(Universal Serial Bus (USB))* | Es una norma utilizada por la industria informática para especificar cómo el hardware de los dispositivos puede conectarse, comunicarse y proporcionar energía a los ordenadores personales. |
| Byte *(Byte)* | Está formado por ocho dígitos binarios y se utiliza habitualmente para almacenar diversos tipos de datos, como texto, imágenes, archivos de audio y código de programa. |
| Cadena de bloques *(Blockchain)* | Tecnología digital que permite a las personas guardar y compartir información de forma segura y evidente sin necesidad de que una autoridad central, como un banco o un gobierno, la controle. |
| Computadora personal *(Personal computer (PC))* | También conocido como microordenador, una computadora personal es un dispositivo que procesa funciones informáticas para uno o varios fines personales o empresariales. |
| Criptomoneda *(Cryptocurrency)* | La criptomoneda es un tipo de moneda digital que utiliza técnicas de creación códigos para asegurar las transacciones y controlar la creación de nuevas unidades. Funciona con independencia de los bancos centrales y puede utilizarse para comprar bienes y servicios en línea. |
| Dispositivo de entrada *(Input device)* | Entrega datos y puede manipular componentes de la computadora. Por ejemplo, el botón del ratón o el teclado de la computadora. |
| Dispositivo de salida *(Output device)* | Hardware informático diseñado para convertir la información en una presentación visual fácilmente entendible para un ser humano. Por ejemplo, el monitor de un ordenador o la pantalla de un dispositivo móvil. |
| Gigabit *(Gigabyte)* | Es una unidad de información digital que representa mil millones de bytes. Se utiliza habitualmente para medir la capacidad de almacenamiento de la memoria de los ordenadores y los dispositivos de almacenamiento, como los discos duros, las unidades de estado sólido y las tarjetas de memoria. |
| Interfaz multimedia de alta definición *(High Definition Multimedia Interface (HDMI))* | Una tecnología de conexión de hardware diseñada para transmitir señales digitales de audio y vídeo a través de un cable entre dispositivos compatibles con HDMI. |
| La ley de Moore *(Moore’s Law)* | Una “ley” propuesta por Gordon Moore, cofundador de Intel, según la cual el número de transistores en los microchips se duplicaría cada dos años debido al avance del rendimiento informático. |
| Memoria de acceso aleatorio *(Random- Access Memory (RAM))* | A veces denominada memoria de un dispositivo informático, como un teléfono inteligente o un PC, la memoria RAM es un componente de un dispositivo informático capaz de almacenar temporalmente datos a los que la CPU puede acceder cuando es necesario procesarlos. |
| Minería de criptomonedas *(Crypto mining)* | El uso de la energía computacional de un ordenador para resolver problemas complejos que crean dinero en forma de criptomoneda, como el bitcoin. |
| Placa madre *(Motherboard)* | Componente informático que actúa como muelle, se encarga de controlar el núcleo del procesador del ordenador y de conectar otras piezas del hardware informático. |
| Ratón de computadora *(Computer mouse)* | En relación con los equipos informáticos es un dispositivo de entrada manual capaz de detectar la maniobras del usuario por medio del movimiento para facilitar las interacciones con los sistemas informáticos. |
| Reloj inteligente *(Smartwatch)* | Microordenador que se puede llevar en la muñeca. |
| Tarjeta de audio *(Audio card)* | También conocida como tarjeta de sonido, componente de un ordenador que convierte la información digital en sonido y el sonido en información digital. |
| Teléfono inteligente *(Smartphone)* | Un teléfono inteligente es un ordenador portátil que puede conectarse a Internet a través de redes celulares. Ofrece varias funciones, como navegación web, acceso al correo electrónico, aplicaciones para redes sociales, reproducción multimedia y diversas aplicaciones descargables. |
| Teclado *(Keyboard)* | En relación con los dispositivos informáticos, es un dispositivo físico o digital capaz de comunicarse con un sistema informático conectado a través de entradas clave específicas. |
| Transistor *(Transistor)* | Componente electrónico básico utilizado en arquitectura informática para amplificar y conectar señales electrónicas. Actúa como un pequeño interruptor que controla el flujo de corriente eléctrica utilizando una pequeña entrada de tensión para controlar una salida de corriente mayor. |
| Unidad Central de procesamiento *(Central Processing Unit (CPU))* | Componente de circuito electrónico de un ordenador personal diseñado para interpretar, procesar y ejecutar instrucciones de programas de hardware o software. |
| Unidad de disco duro *(Hard disk drive (HDD))* | Tipo de dispositivo de memoria informática que utiliza discos giratorios cubiertos de material magnético para guardar datos de forma permanente. |
| Unidad de disco óptico *(Optical disk drive)* | Tipo de hardware informático que utiliza láseres para leer o escribir datos en discos ópticos, como CD, DVD y Blu-ray. |
| Unidad de estado sólido *(Solid state drive (SSD))* | Tipo de dispositivo de memoria informática que utiliza memoria flash para guardar datos de forma permanente y no tiene piezas móviles. |
| Unidades de memoria flash portátiles *(Portable flash memory drives)* | Las memorias flash portátiles son dispositivos pequeños y portátiles que guardan datos digitales mediante una memoria flash y pueden conectarse fácilmente a una computadora a través de puertos USB. |
| Unidad de procesamiento gráfico *(Graphic Processing Unit (GPU))* | Tecnología de circuitos electrónicos diseñada para acelerar la creación de imágenes mostradas en un dispositivo como el monitor de un ordenador. |
| *Wi-fi (Wi-Fi)* | Tecnología de redes inalámbricas que permite a los dispositivos electrónicos, como computadoras, teléfonos inteligentes y tabletas, conectarse y comunicarse entre sí a través de un medio inalámbrico. |